**"이 3가지는 필수" AI 20년 연구한 뇌과학자가 챗GPT 쓰는 법 (카이스트 김대식 교수)**

<https://www.youtube.com/watch?v=vDZ0ryuiYfg>

위 영상으로 보고 저는 크게 2가지의 의문점이 생겼습니다.

1. Ai와의 코딩, 바이브 코딩을 무족건 적으로 좋다고만 할 수 있을까? 주의해야할 것은 무엇이고 구체적인 이점은 무엇일까
2. 썸네일에 나온 gpt를 검색 엔진만으로 쓰지 마세요. 그렇다면 구체적으로 어떻게 활용해야 할까

이 글에서는 이 3가지에 관한 저의 생각, 추가적인 자료를 찾아본 결과를 작성했습니다.

1. Ai와의 코딩, 바이브 코딩을 무족건 적으로 좋다고만 할 수 있을까?

AI를 통한 작업, 그중에서도 바이브 코딩으로 인해서 구글과 같은 대기업은 바이브 코딩을 사용하다 지시하고있다고 들었습니다. 실제로 저의 주변 사람들 중에 금용 모델을 만드는 스타트업 회사에서는 50%에 직원들에게 바이브 코딩을, 모든 직원들에게 AI로 코드를 한번 검토하라고 지시했습니다.

하지만 AI로 바이브 코딩을 해본 사람들이라면 이부분이 무족건 좋다고만 말하기 힘들다는 것을 할 수 있습니다.

저는 GPT5와 코파일럿 제미나이를 바이브 코딩으로 활용한 결과 3개 다 코드와 코드 사이 문맥을 ‘이해’하고 있다고는 느껴지지 않았습니다. 간단한 코드도 돌고 돌아서 복잡하게 만들고, 가독성도 나쁜건 아니지만 반대로 좋다고 느끼지 못했습니다. 결정적으로 약 500줄을 넘어가는 순간 AI가 망가지거나 속도가 느려지다 못해 멈추는 경우도 자주 봤습니다.

<https://www.youtube.com/watch?v=yX809fGO6Bw> <**개발자들은 AI에게 실망했다**>

그리고 이러한 저의 의견은 다른 사람도 같은 것 같다는 생각이 들었습니다.

그럼 바이브 코딩은 나쁘다고 해야하나? 라고 본다면 그것은 아니라 생각합니다. 바이브 코딩은 전적으로 좋습니다. 위 영상에서도 기존의 코딩 작업은 개선되었지만. 긴 코드, AI와 상호작용으로 추가된 시간이 그 효율성 만큼 -를 작용하고 있다고 했습니다.

그렇다면 어떻게해야 바이브 코딩 효율이 높아질 수 있을까?

사실 이부분에 관해서는 결국 바이브 코딩을 계속 해봐야 한다고 생각합니다. 어떻게보면 김대식 교수님이 말씀하신 AI를 직접 활용해봐라 에 연장선이기도 합니다.

바이브 코딩에서 중요한 것이 무엇일까?

전 지난 7월 부터 바이브 코딩을 적극적으로 활용 했습니다. 데이터베이스 과제로 LCK 팀의 데이터를 바이브 코딩으로 크롤링하고 시각화했습니다.

또한 개인적으로 즐기는 게임에 모드 개발 지침서가 유저들에게 공유된 적이 있었습니다. 게임이 마이너한 게임 개발 엔진에 그 또한 개발자가 개조한 코드언어라 이해할 수 없었습니다. 따라서 지침서를 그냥 GPT에 집어넣고 규칙들을 설정하고 필요할 때 마다 GPT에게 코드를 물어보거나 작성하게 했습니다. 그렇게 전 스스로 뭔가는 말들 수 없는 실력으로 모드를 만들어 배포했습니다.

바이브 코딩에서 중요한 것은 코딩실력도 이해도도 아닙니다. 코드를 이해하지 못했다? GPT에게 물어보면 잘 알려줍니다. 하지만 결국 AI가 생성한 결과물, 특히나 코드를 읽을 수 있는 독해력이 중요하다고 생각합니다. 부족한 실력, 아이디어, 프롬프트 작성실력은 하다보면 늘어납니다. 하지만 독해력은 개인의 의지로만 개선할 수 있다고 느꼈습니다.

2. 썸네일에 나온 gpt를 검색 엔진만으로 쓰지 마세요. 그렇다면 구체적으로 어떻게 활용해야 할까

<https://www.youtube.com/watch?v=rSS5yM74zeo&t=76s>

위 링크는 스탠포드교수 제레미 어틀리에 <**스탠포드가 가르치는 AI시대 창의력 훈련법>**

입니다. 위 영상 또한 썸네일에서 gpt를 단순 검색 엔진으로만 활용하지 말라고 나와서 시청했습니다.

영상에서는 크게 4가지 요소를 말했습니다.

1. AI에게 질문하지 말고 질문을 받아라(프롬프트 생성에 있어 도움 받아라)

2. AI를 도구가 아닌 팀으로 여기며 결과물에 피드백을 하고 같이 고쳐나가라.

3. 타이핑 같은 검색이 아닌 목소리로 직관적인 생각을 전달하라.

4. 창의성이란 생각한 것에 한걸음 더 나아간 것이다. AI로 아이디어를 괜찮게 구성하고 더 나아가라.

우선 ‘AI를 검색용’으로만 사용하지 말라는 의미가 무엇인지부터 생각해봤습니다.

단어 그대로 검색용 엔진이라고 볼 수 있습니다. 하지만 이렇게만 넘어가서는 2개의 다른 영상에서 같은 내용을 왜 말하는지 이해할 수 없습니다.

제레미 어틀리에는 “AI를 스스로를 평가할 수 있는 존재”라고 언급 했습니다. 이를 다른 검색 자료들과 비교를 한다면 AI만이 가진 특징이라는 것을 알 수 있습니다. 영상자료, 책, 인터넷은 자료가 많아도. 결국 무엇을 사용할지, 어떻게 해석하고 사용할지는 전적으로 검색자가 결정합니다. 옆에 스승이나 동료가 있다면 함께 정할 수도 있죠. 하지만 AI는 검색이상으로 내용을 돌아보고 판단해 검색자에게 필요한 정보를 추려낼 수 있습니다.

결국 두 영상에서 말하는 검색용으로만 활용하지 말라는 이야기는 결국 AI를 단순하게만 쓰지 말라는 것 같습니다. AI는 검색 이상의 기능을 갖춤과 동시에 검색과 같은 간단한 작업들일 해줄 수 있습니다. 따라서 AI의 능력을 100%로 활용하라는 것 같습니다.

제레미 어틀리에는 4. 창의성에서 GPT는 그런 저런 아이디어를 만족할 수 있는 수준으로 구현 시킬 수 있는 능력이 있다고 했습니다. 그리고 자신의 아이디어를 한단계 더 나아가서 발전시킬 수 있다고 했습니다.

따라서 3.번의 질문에 대한 저의 답으로는 다음과 같이 정리할 수 있을 것 같습니다.

“AI는 검색 이상의 기능을 가지고 있다. 이를 100%로 활용 할 수 있다면 AI의 결과물 뿐만 아니라 사용자의 창의성, 아이디어도 한단계 더 높게 구현할 수 있다.”